Atelier Totori 亞蘭德之鍊金術士2 托托莉的鍊金工房 DX



角色
登場人物？ P.4

操作


如何進行呢？ P.8

遊戲步驟


如何才能夠讓托托莉活躍？ P.15

冒險

升級冒險者證 P.23

採集

邁向探尋材料之旅吧 P.33

戰鬥

探索地充滿了敵人！ P.37

調合

以鍊金術製作道具吧 P.43

©2010-2018 KOEI TECMO GAMES CO., LTD.All rights reserved.

STEAM ©2018 Valve Corporation, Steam 及 Steam LOGO為美國或其他國家的Valve Corporation商標或註冊商標。

Ogg Vorbis Audio Compression provided by the Xiph.org Foundation.
Uses Separable SSS. Copyright © 2011 by Jorge Jimenez and Diego Gutierrez.

客戶服務

關於本產品的疑問查詢，請參考下面本公司客戶服務部門的聯絡方法。

電話

(02)2325-0156

星期一～星期五10：00～17：00　※ 撥號前請再度確認所撥號碼無誤。

地址

106 台北市大安區復興南路一段323號11樓　臺灣光榮特庫摩股份有限公司

Steam®版『托托莉的鍊金工房 ～亞蘭德的鍊金術士～ DX 中文版』客戶服務部門收

●恕不答覆關於遊戲內容相關攻略的問題。 ●本公司對於本產品的售後服務為發售日起的一年內。懇請見諒。 ●本公司對於購買錯誤而要求更換者，一律不予受理。請見諒。 ●本公司對於複製品、出租品或是營業使用品等一概不提供任何售後服務。

新產品介紹　http://www.gamecity.com.tw/

關於安裝方法等，請參照以下網頁。

Steam® 版安裝方法　http://www.gamecity.com.tw/steam/install.html

※ 本說明書所刊載之畫面為開發中的內容。遊戲內容之細節或有變更之可能。敬請理解。

※ 本軟體使用了Fontworks株式會社的字型。

Fontworks的公司名稱、Fontworks、以及字型的名稱為Fontworks株式會社的商標或註冊商標。

STORY

在這個國家，有一種所謂冒險者的職業。
早在亞蘭德尚未成為共和國之前…
為求能夠前往更多的地方，
便開始進行冒險及開拓。
由於亞蘭德的眾騎士個個軟弱，
故必須請一般大眾協助完成工作，
求助外力逐漸制度化，
至今已成為一種正式的工作。
而我的母親也是一名冒險者，
聽說表現不凡，有點小名氣。
不過…這麼多年都沒回來且音訊全無，
父親和姊姊都認為可能已經…
但是我仍抱著希望…

CONTENTS

2	客戶服務
4	角色
8	操作
15	遊戲步驟
23	成為冒險者
29	接受委託
33	採集
37	戰鬥
43	調合
50	主選單

托托莉

【托托莉亞・赫爾默德】

身高	146cm
血型	A型

故事的主角。
天生內向膽小的性格，但自從學習鍊金術之後，對自己多少有了一些自信心，性格逐漸獲得改善。
和姊姊、父親三人住在亞蘭德的偏遠漁村。
母親乃卓越的冒險者，遠近馳名。但多年以來，行蹤成謎。
期望他日也能成為和母親一樣的冒險者，雲遊四方，尋找母親。



蘿樂娜

【蘿樂萊娜・菲立克塞爾】

身高	153cm
血型	O型

托托莉的鍊金術的師傅。
非常疼愛自己的第一個弟子的托托莉。
雖然以鍊金術士的身分活躍於亞蘭德，但是為了將鍊金術傳授給各式各樣的人們而周遊各地。並順便帶著霍姆尋找逃跑的師傅。



賽希

【賽希莉亞・赫爾默德】

身高	156cm
血型	A型

托托莉的姊姊。是一位非常嚴肅踏實的人。替代不在的母親擔當所有的家事。非常喜歡妹妹，但由於其容易擔憂的個性而有點囉嗦。姊妹爭吵的話，有時候會顯露出孩子氣的一面。



吉諾

【吉諾・克納布】

身高	155cm
血型	B型

托托莉的童年玩伴的少年。性格積極純真，開朗直爽。懷抱著成為冒險者而大大活躍的夢想，經常自稱修行而在村落附近走動。至於為何想要成為冒險者，自己也說不上來。



梅爾維亞

【梅爾維亞・希伯】

身高	168cm
血型	O型

托托莉村中的冒險者前輩，賽希的摯友。性格開朗，豪放不拘。天生怪力且其冒險者的實力不容置疑。但因不喜麻煩費勁之事，故鮮少卯足全力行事。



敏敏

【敏敏・霍利爾・馮・修瓦茲蘭格】

身高	152cm
血型	A型

亞蘭德之某名門大小姐。無法忍受具有傳統的家系被輕視，為了名揚天下，立志成為冒險者。雖然平時自視甚高且態度傲慢，事實上卻是位努力家，厭惡卑劣之事。





史特爾克

【史特爾肯布魯克・庫拉哈】

身高	185cm
血型	A型

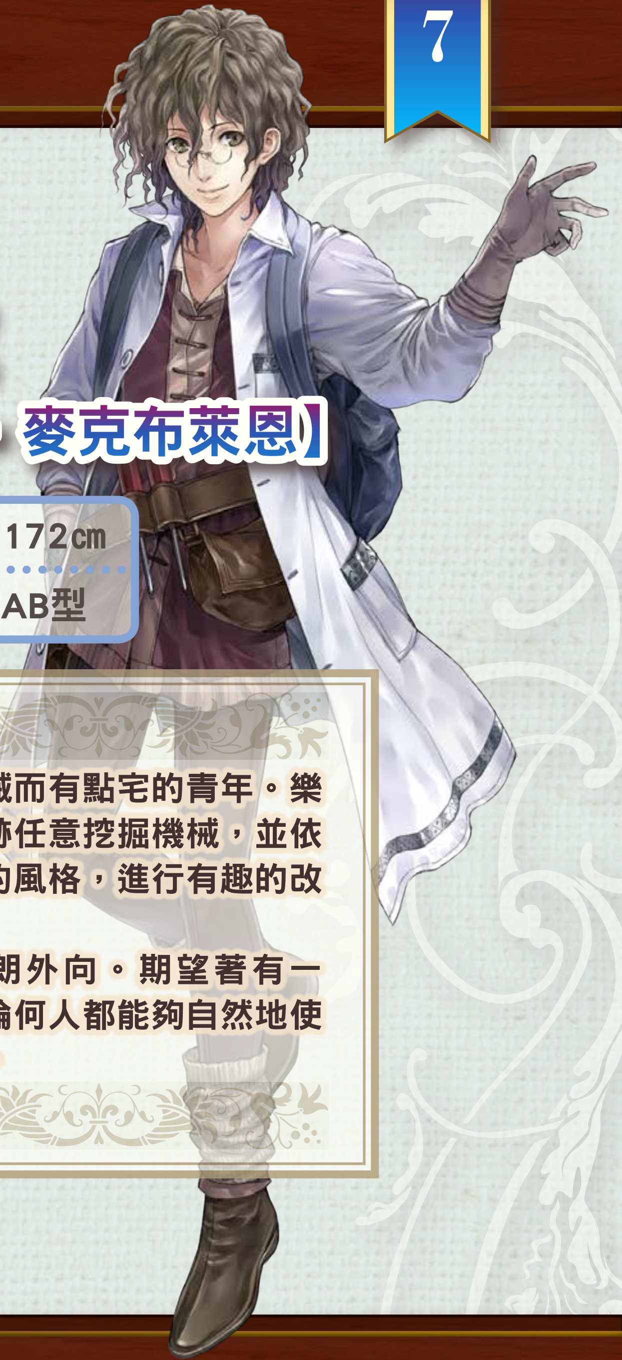
認真嚴謹刻苦的亞蘭德王國的前騎士。五年前和托托莉的師傅蘿樂娜共同行動，但現在為尋找置國家存亡於不顧，恣意失蹤的前國王，行旅各地。但在各地卻又必須關照新手冒險者，有如冒險者現場監督般的存在。



小姆

身高	60cm多
血型	無

小小的霍姆，通稱為小姆(蘿樂娜命名)。蘿樂娜為托托莉而製作的霍姆克魯斯，能夠充分協助工作，但是無法交談。燃料為派。



馬克

【馬克・麥克布萊恩】

身高	172cm
血型	AB型

熱愛機械而有點宅的青年。樂在從遺跡任意挖掘機械，並依照自己的風格，進行有趣的改造。

性格開朗外向。期望著有一天，無論何人都能夠自然地使用機械。

遊戲手把的操作



LB 確認道具、發動輔助

RB 地圖移動、系統選單、發動輔助

L 移動

Y 顯示主選單

A 決定／調查／採集／交談／移動時快轉

B 取消／跳躍／返回

X 快轉訊息、揮杖

十字鍵 選擇項目

R 鏡頭操作

鍵盤操作

Q
確認道具、發動輔助

E
地圖移動、系統選單、發動輔助

I
顯示主選單

K
決定／調查／採集／交談／移動時快轉

L
取消／跳躍／返回

J
快轉訊息、揮杖



W/S/A/D
移動

T/G
鏡頭操作

↑/↓/←/→
選擇項目

開始遊戲的方法

於標題畫面按下任一按鈕後，出現以下的項目。
選擇「New Game」或「Load Game」後即可開始遊戲。

New Game	從頭開始遊戲。
Load Game	由保存處開始遊戲。
Extra	依據遊戲的進行狀況，可以觀看設定畫或語音。
Option	設定遊戲環境。
Exit Game	結束遊戲。

※「 Load Game」僅於保存有保存資料時可以選擇。



詳情請參閱 Extra…享受換裝・設定畫・語音 P.14

保存・載入

如欲進行保存，接近鍊金工房的桌子上的日記，或是於世界地圖按下 RB 開啟系統選單後，選擇「保存」。
如欲進行載入，於鍊金工房或世界地圖顯示系統選單後選擇「載入」，或是於標題畫面選擇「Load Game」。

如何載入



由標題畫面


由鍊金工房日記



於世界地圖按下 RB

系統選單

系統選單於接近鍊金工房的桌子上的日記，或是於世界地圖按下RB後顯示。
於系統選單，可以進行遊戲資料的保存（保存）、讀取（載入），或是變更BGM等。



系統選單

保存	保存中途經過。
載入	由保存處繼續進行遊戲。
刪除保存資料	刪除保存資料。
返回標題	返回標題畫面。
變更BGM	變更BGM。

設定

設定音量等遊戲環境。
選擇標題畫面之「Option」、主選單之「設定」後可以進行設定。
以Ⓧ可以將設定恢復為初始狀態。



設定

voice	可以調整語音的音量。
BGM	設定BGM的音量。
S.E	設定音效音量。
movie	設定影片之音量。

享受換裝・設定畫・語音

可以由標題畫面之「Extra」瀏覽。
每當故事進展，可以享受換裝或設定畫、語音等。





遊戲目標

托托莉的夢想為尋找下落不明的母親。
打算獲得巡迴世界各地所需的冒險者證，成為熟練使用鍊金術的冒險者。
但是如果無法於3年內完成冒險者公會的目標的話，冒險者證將會被吊銷。
究竟托托莉是否可以成為熟練鍊金術的冒險者，而踏上尋找下落不明的母親的旅程？

冒險



調合



戰鬥



遊戲的進行方式

委託



於酒吧或冒險者公會接受委託。

採集



進行探索，採集材料。

戰鬥



有時候會在探索地和怪物進行戰鬥。

調合



於鍊金工房調合材料。

報告・交付



向酒吧或冒險者公會報告。

升級



重複發現，前往更為遼闊的世界…

托托莉的工作為何？

托托莉以成為熟練鍊金術的冒險者為目標。
鍊金術士的工作為調合道具。蒐集調合所需的材料進行調合。
冒險者的工作為討伐怪物、冒險，或達成委託。於採集鍊金術材料的同時，也完成冒險者的工作吧！



材料由



探索地採集



城鎮購買

學習新的調合

托托莉尚有部分無法調合的道具。
閱讀參考書後，可以調合新的道具。

詳情請參閱
採集調合之材料…城鎮 P.33　商店 P.34
調合為何？ P.43

如何接受委託？

委託分別有櫃台任務及好友任務這兩種。
櫃台任務為可以於阿拉尼亞村的葛哈酒吧，或是冒險者公會接受的來自人們的委託。
好友任務於角色來訪鍊金工房時被委託。
達成委託後，可以獲得報酬。得到好的評價的話，有時候可以得到報酬的增額或是獲得追加報酬。



於酒吧可以接受委託



委託者造訪鍊金工房

詳情請參閱
櫃台任務為何？ P.29
好友任務為何？ P.30

如何採集？

獲得材料的方法有好幾種。
在城鎮中發現的、可以在商店購買的、探索城鎮之外所採集的、與怪物交戰而獲得的…。
四處走走，出現採集記號的話探索看看吧！



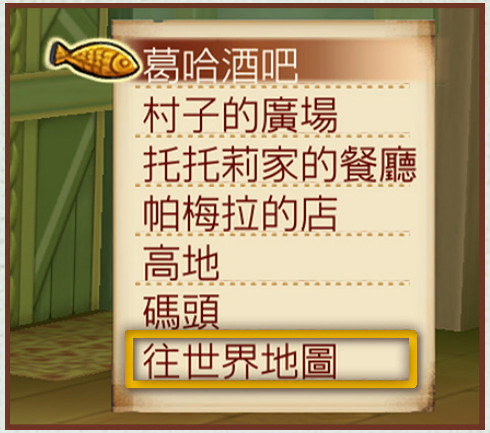
城鎮之外也可以採集

採集記號

詳情請參閱 採集調合之材料…城鎮 P.33 商店 P.34

如何探索？

首先離開至村落之外。
遊戲進展後，按下RB選擇「往世界地圖」，即可外出。
由於托托莉為弱女子，於出現怪物的村落外探索時，攜伴同行吧！
於出外之前，整備裝備。裝備品可以於位於亞蘭德的「男子漢武器店」購買、裝備。





詳情請參閱
於商店購買道具…城鎮 P.33 商店 P.34
裝備道具…整備裝備 P.38

如何戰鬥？

於探索中的地圖遭遇怪物後，即展開戰鬥。

於遭遇前按下Ⓧ的話，托托莉會揮杖。率先命中的話可以進行先發制人的攻擊。

戰鬥中，鍊金術士可以使用道具。

詳情請參閱 戰鬥…戰鬥的流程與畫面的讀法 P.39





於遭遇怪物前以托托莉的揮杖進行先發制人的攻擊



戰鬥中可以使用採集籃內的道具

達成任務的話？

向位於阿拉尼亞村的葛哈酒吧，或是亞蘭德的冒險者的菲莉報告。
於期限內達成任務後，可以獲得報酬。



可以於葛哈酒吧接受委託及進行報告



冒險者公會也可以接受委託及進行報告

詳情請參閱
升級冒險者證的步驟 P.24
報告任務…櫃台任務為何？ P.29

冒險者證為何？

托托莉正打算周遊世界各地以探尋母親。要離開阿拉尼亞村進行冒險，必須有成為冒險者的冒險者證，因此她計畫前往都會的亞蘭德取得冒險者證。

由於冒險者證有期限，托托莉必須提升冒險者的階級，定期更新冒險者證。

於亞蘭德的冒險者公會領取證照後，可以瀏覽「冒險者證」。

冒險者階級可以於完成以冒險者證所能瀏覽的「發現」，並累積點數後提升。



升級冒險者證的步驟

1

於亞蘭德的冒險者公會領取證照



2

進行冒險，獲得發現



3

向冒險者公會報告，累積點數



4

冒險者證的階級上升後，可以獲得報酬，增加可前往的場所



發現為何？

發現為獲得冒險者證點數的指標。可以於主選單的「冒險者證」確認。



發現的例子

完成地圖	：可以藉由探索特定的幾個地點獲得。
發現地標	：可以於調查存在於地點內之具有特徵的場所後獲得。
討伐怪物	：擊倒怪物後可以獲得。
復活失去的知識	：發現一定數量的調合品或採集物後可以獲得。

更新冒險者證

依據取得冒險者證3年後是否到達一定的階級，而決定是否能夠繼續冒險，或是失去冒險者證。為了能夠繼續冒險必須不斷的升級。



世界地圖

城鎮的周圍有著可以蒐集調合材料的探索地。冒險者證的階級上升，或推進探索程度時，可以前往的場所會增加。於世界地圖的移動會經過所定的天數，移動中也會發生事件或戰鬥。



世界地圖的操作

以✚選擇移動方向，於移動後按下Ⓐ的話，即可進入該場所。

以Ⓛ切換為快捷移動模式，移動游標選擇目的地。

於移動中按下Ⓐ後可以快轉移動，按下Ⓑ後可以中途取消移動。

LP為何?

LP就像HP或MP一樣，各個角色都有，於世界地圖移動後減少。戰鬥時遭受特殊攻擊的話，有時候也會減少。LP降到25%以下的話，攻擊力、防禦力會降低，回合輪到自己的速度也會降低。返回村落或城鎮睡覺，或是使用派等道具後回復。



使用道具後



LP也會回復

櫃台任務為何？

櫃台任務為城鎮的人們之委託。
可以於阿拉尼亞村的葛哈酒吧，或是亞蘭德的冒險者公會接受。
滿足達成條件報告後，可以獲得報酬。
成果良好的話，有時候可以得到報酬的增額或是獲得材料道具。

任務的種類

任務有以下的種類。

採集	交付於探索地獲得的道具。
調合	調合道具進行交付。
討伐	討伐怪物，進行報告。



任務

好友任務為何？

好友任務為直接從隊伍的角色承接之委託。
達成委託的話，交友值會上升。
隊伍的角色有時候會直接訪問鍊金工房，告知想要的道具。回應要求的話，或許可以得到好處也說不定。



好友任務

達成好友任務的話？

達成好友任務並與隊伍的角色關係變好後，會發生個別的事件，或是容易於戰鬥提供輔助等種種好處。



容易提供輔助



發生事件

確認委託完成狀況

接受委託後，畫面的左上方顯示任務資訊
目前所接受的委託，也可以以Ⓨ開啟主選單之行程瀏覽。



期限

委託的場所

- ：於亞蘭德（冒險者公會）所接受的委託。
- ：於阿拉尼亞村（葛哈酒吧）所接受的委託。

期限	
8/ 4	未達成的委託（日期為期限）
7/ 8	已達成的委託儘早報告吧！
[illegible]	超過期限的委託（於櫃檯被取消）
∞	無期限的委託

獲取對應品質的獎勵吧！

達成狀況的評價依據委託的種類而判定。
採集：交付道具的品質之平均
調合：交付納品的品質之平均
討伐：擊倒的回合、與敵人的等級差

城鎮

城鎮中也有可以採集材料的場所。出現採集記號的話，探尋看看吧！
城鎮分布於好幾個地圖。到達為出入口的地點的話可以於地圖間相互移動。
遊戲進展的話，可以透過RB直接移動至曾經造訪過的地圖。



城鎮中也有採集點

商店

於城鎮的商店可以購買或出售道具。
商店還出售有參考書或材料。
故事進展後，可以登錄調合道具。



如何移動？

城鎮的周圍有著可以蒐集調合材料的探索地。冒險者證的階級上升後，可以前往的場所會增加。
移動會消耗LP。

所選擇的探索地的情報



探索地

移動所需天數

消耗LP

有障礙物時怎麼辦？

於探索地採集道具。有時候會出現怪物，或是障礙物。部分場所可以使用調合的道具除去障礙物後前進。



小的高低差可以用Ⓑ跳躍



以道具爆破岩石等後前進

加為夥伴

托托莉並不擅長與怪物戰鬥。
積極的借用夥伴之力吧！
故事進展後，成為夥伴的角色會增加。

如何使其成為夥伴

向位於城鎮的角色交談後，可以使其成為夥伴。

如何與夥伴道別

打算自隊伍中移除時選擇「道別」。
道別前，先卸除給予的裝備品吧！
即使道別，於村落或城鎮中交談的話便可以成為夥伴。

詳情請參閱　整理裝備 P.38



加為夥伴



與夥伴道別

整理裝備

以Ⓨ開啟主選單，於狀態選擇角色後，可以變更裝備。
裝備品可以於遊戲進展後於「男子漢武器店」調合。



變化

參數上升時以紅字，下降時以藍字顯示。

裝備品的種類

武器	攻擊力上升。有時候可以使用技能。
防具	防禦力上升。
裝飾品	參數上升。部分擁有特殊效果。

戰鬥的流程與畫面的讀法

於探索地等原野接觸怪物後即展開戰鬥。
戰鬥時，可以依據所顯示的行動順序執行攻擊或防禦等戰鬥指令。僅限鍊金術士可以以戰鬥指令使用採集籃內的道具（材料箱內的道具無法使用）。
輔助量表積滿後，夥伴會協助托托莉。
全體之參數的HP變為0（全滅）後，返回鍊金工房。
雖然遊戲不會結束，但是會經過一定的天數。



行動順序

由右依序行動。有時候順序會產生變化。

參數

HP ：傷害的耐久值。成為0的話即無法戰鬥。
MP：於戰鬥使用技能後消耗。
L P：移動後消耗。降為25%以下後戰鬥力會降低。

詳情請參閱
戰鬥指令 P.40
輔助托托莉 P.41

戰鬥指令

戰鬥指令可以依照行動順序執行。
鍊金術士還可以使用道具。

攻擊	進行武器之普通攻擊。
道具	使用道具。僅限鍊金術士可以使用。
技能	使用技能。消耗MP。
防禦	減輕來自敵人的傷害。
逃跑	脫離戰鬥。如對手為敏捷的敵人或強敵的話，無法輕易逃逸。



普通攻擊


使用道具攻擊

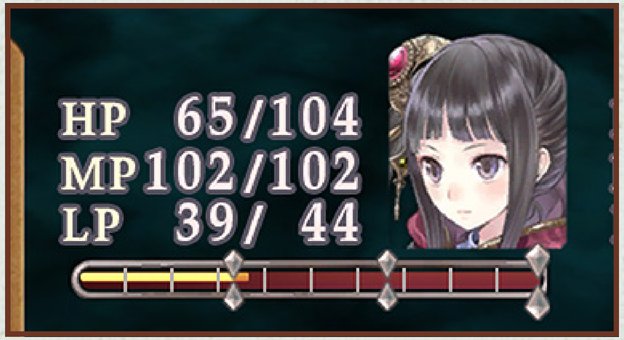
道具有其使用次數

托托莉及蘿樂娜可以使用採集籃內的道具。
於攻擊或恢復使用調合的道具吧！
部分道具可以複數次使用。
使用次數顯示於圖示上方。



輔助托托莉

輔助量表積滿後，夥伴會協助托托莉。
進行輔助後消耗。



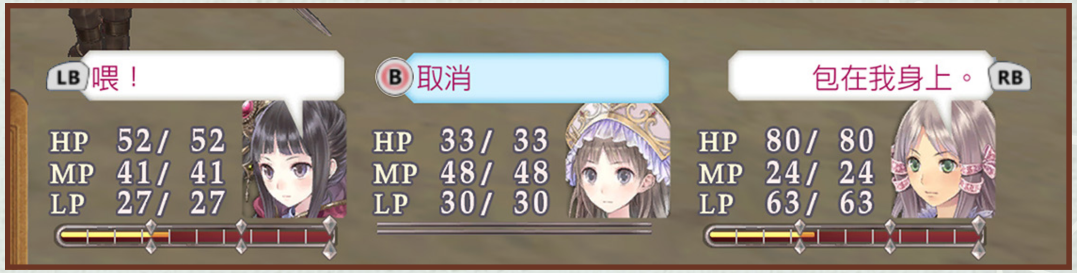
輔助量表

輔助量表累積的時機為…

- 托托莉以道具攻擊時
- 托托莉成為攻擊對象時
- 夥伴採取任何行動時

輔助系統

於對白顯示時，以LB・RB選擇角色後即可提供輔助。掩護托托莉免於攻擊，或是進行追擊。



選擇要請誰提供輔助

狀態異常為何?

戰鬥中遭受特殊攻擊或道具攻擊後，有時候會引起中毒或睡眠等狀態異常。

	中毒	戰鬥中，每一行動即遭受傷害。
	詛咒	加強效果會被減弱。
	盲目	攻擊之命中率及迴避率會下降。
	麻痺	攻擊力、防禦力、敏捷下降。
	睡眠	變成無法行動。遭受攻擊後必定恢復。

其他還有降低參數的特殊攻擊。



狀態降低中



正遭受狀態異常（中毒）

調合為何？

調合材料，製作新的道具。
於鍊金工房內的鍊金釜前按下Ⓐ後，可以調合道具。
按照配方，需要複數的材料。
於事件或商店獲得參考書後，可以製作的道具會增加。



鍊金工房內之鍊金釜

道具情報

道具擁有下列的情報。

配方	表示調合該道具所需的材料。
品質	依據材料的品質，所調合的道具的品質會受到影響。
等級	較托托莉的等級高的話，調合的成功率會下降。
效果	可附加的效果。依據材料的品質而定。
特性	道具的附加效果。可以由材料繼承而附加。



調合步驟 <決定道具選擇材料>

1 決定調合的道具

由一覽選擇調合的道具。
材料不足的道具（×）無法選擇。△為材料也可以調合的道具。



選擇魔女的秘藥

2 選擇材料

選擇做為材料的道具。
依據材料，所調合的道具的效果或品質也會不同。
材料的等級越高的話，效果量表也越長，超越界線的話可以附加效果。



材料的等級越高的話，效果量表也越長

調合步驟 ＜調合後附加特性＞

3 天數經過與成敗判定

調合除了材料之外，還使用托托莉的MP。
調合所需天數經過後，道具即告完成。
依據道具的難易度或托托莉的MP量，有時候會失敗。



4 選擇特性

於消耗額等級範圍內，由特性候補一覽中選擇繼承特性。
消耗額等級依據材料的等級而定。



MP不足時怎麼辦？

MP不足時，在鍊金工房內的沙發休息吧！

調合之後？

如同材料一般，有品質之分。
以高品質的材料調合後，有時候會附加效果。

品質	S>A>B>C>D>E的6階段。越高的話，調合的道具的消耗額等級就越高。此外，交付時的評價也越高。
品質	越高的話，效果量表也越容易增長，有時候還可以獲得獎勵效果。
效果	依據效果量表所可以獲得的效果。
特性	調合的道具，可以繼承材料的特性。
消耗額等級	越高的話，可以附加越多的特性於道具。





特性之例

品質上升：調合所完成的道具的品質上升。
活著的：戰鬥中，托托莉的HP降到20%以下的話，附加有此特性的道具會被自動使用。
使用次數＋１：可以使用的次數增加1次。

武器調合為何？

故事進展後，可以於亞蘭德的「男子漢武器店」製作裝備品。
材料為「金屬塊」與「布料」，或是其上級道具。
選擇要製作的裝備品後，即會顯示所擁有的道具中可以做為材料的道具。



可以於「男子漢武器店」進行調合

選擇武器調合的材料

1 決定製作的裝備品

由一覽中選擇製作的裝備品。



製作鐵杖

2 選擇材料

選擇做為材料的道具。依據材料，所調合的裝備品的效果或品質也會不同。



選擇亞鉛礦做為材料

3 裝備品完成

支付費用，領取裝備品。

附加有效果的武器

進行武器調合時，選擇效果與特性。
可以改造為有助於戰鬥的裝備。

效果

效果有「追加效果系」與「參數系」2種。
追加效果系可以賦予於戰鬥時有效的特殊效果。
參數系可以提升所裝備的角色的參數。

效果之一例

治癒之力　：HP於每回合回復。
攻擊力＋3：攻擊力上升3。

特性

特性由材料繼承。選擇擁有打算讓裝備品繼承的特性的物品做為材料吧！

由材料被繼承的特性



特性之一例

賦予毒　：以一定的機率給予敵人毒。
傷害回饋：普通攻擊所給予的傷害的數％回饋於自己的HP。

主選單畫面的讀法

於世界地圖或原野畫面按下Ⓨ的話，可顯示主選單。
可以瀏覽夥伴的狀態或是持有物、任務、冒險者證的階級等。

日期
遊戲中的年月日。

行程
接受委託的任務的行程。

選單
可以瀏覽道具、狀態、圖鑑、行程、冒險者證、設定。



期限與達成狀況
任務的期限。達成狀況以圖示顯示。

狀態
顯示目前的夥伴的參數。由此也可以裝備。

持有金錢
目前的持有金錢。

主選單



主選單

主選單

道具	目前所持有的道具。於鍊金工房內材料箱亦為對象。
狀態	可以瀏覽角色的參數或技能。也可以變更裝備。
圖鑑	可以瀏覽道具、怪物、角色、冒險者證、HELP。
行程	顯示目前所接受的任務。
冒險者證	可以瀏覽發現的一覽。
設定	可以設定語音或BGM等的音量。

詳情請參閱
冒險者證為何？ P.23
發現為何？ P.25
設定 P.13

道具

道具情報

所持道具一覽



副選單

可以確認道具或更換。道具僅可以於鍊金工房內，由材料箱取出或放入道具。
將探索中想要使用的道具放入採集籃。

道具損壞！

採集籃內的道具，有時候會劣化或損壞。損壞的道具無法使用。

副選單

選擇道具後按下Ⓨ後，顯示副選單。

排序機能	以特定的順序排列道具。
選擇要丟棄的道具	選擇要丟棄的複數的道具。
選擇並送往採集籃	選擇要送往材料箱的複數的道具。

狀態 <參數>

可以確認隊伍成員的參數或裝備。



狀態

HP	傷害的耐久值。成為0的話即無法戰鬥。
MP	因調合或戰鬥時的技能而消耗。
LP	因移動而消耗。降為25%以下後戰鬥力會降低。
攻擊力	影響給予敵人的傷害。
防禦力	影響遭受來自敵人的傷害。
敏捷	影響行動的順序、迴避率、逃走成功率等。
抗性	影響遭受來自敵人的屬性攻擊（火、冰、雷、土）。

可以確認隊伍成員的參數或裝備。



Adv.Lv及鍊金術等級



交友值

Adv.Lv、鍊金術等級、交友值

Adv.Lv	因戰鬥而上升。Lv上升後參數會上升。
鍊金術等級(僅限托托莉)	因調合而上升。越高的話，調合的成功率越高。
交友值(托托莉以外)	與托托莉的關係程度。藉由好友任務上升。

裝備

武器	攻擊力上升。
防具	防禦力上升。
裝飾品	參數上升。部分擁有特殊效果。

圖鑑



可以確認道具或怪物，以及角色的詳細。

冒險者證可以確認發現的一覽，以此做為發現的提示吧！

HELP還可以確認遊戲的操作。

隨著遊戲的進行，資訊也會為之增加。

行程



任務一覽

任務情報

可以確認目前所接受的任務情報。